01 / 고객가치

한일산업기술협력재단 · DSA 컨소시움

한일산업 기술협력재단 컨소시움은 다양한 전공의 청년들이 디지털 역량을 함양하여 21C형 리더로 성장할 수 있도록 **프로그래밍 교육과 취업을 지원하는 프로그램을 운영합니다.**

이를 통해 한국 청년들이
전문 직군에서 커리어를 쌓을 수 있는
도전적 기회를 확장하고,
국내에 일상화되어 있는 청년기의
경력 단절 해소에 기여코자 합니다.

주관 • 사업 운영

한일산업기술협력재단

한일 양국의 산업·기술 협력을 지원하는 기관으로, 본 프로그램의 사업 주관과 청년 해외취업 지원을 맡습니다. 수료자가 기업 간 글로벌 협력을 이끄는 브리지 인재로 성장하도록 기업 간 협의체 참여도 지원합니다.

협력기관 • 교육 & 잡매칭

데이터사이언스아카데미 DSA

AI와 인간 역량의 융합에 초점을 맞춘 트렌디한 커리큘럼으로 교육을 시행하며, 일본 ICT 산업계와 긴밀한 리쿠르팅 관계를 구축했습니다. 전용 잡매칭 플랫폼과 동문 네트워크를 직접 운영합니다.

01 / 고객가치

프로그래밍 교육

프로그래밍은 본질적으로 논리적 사고를 훈련하는 과정입니다. 국가와 기업, 개인이 당면하는 문제점을 규명하고, 이를 해결하기 위한 프로세스를 기획 실행하고 검증하는 역량으로서 정보화사회의 기본 소양이 되고 있습니다.

최근 AI를 활용한 프로그래밍이 보편화되고 있지만 AI를 주도적으로 활용할 인재가 갖추어야 할 창의성, 비판적 사고, 협업과 소통을 통한 시너지 도출 등 **인간 고유의 역량에 대한 교육 필요성은 더욱 중요시되고 있습니다.**

01 / LOGICAL THINKING

논리적 사고 훈련

문제 정의 / 구조화 / 본질적 사고

복잡한 문제를 구조적으로 파악하고 해결의 출발점을 설계

02 / PROCESS

문제 해결 프로세스

기획 / 실행 / 검증

국가와 기업, 개인에 당면하는 문제점을 규명

03 / HUMAN SKILLS

AI 시대 핵심 역량

창의성 / 협업 / 소통

AI를 주도적으로 활용하기 위한 인간 고유의 역량을 함께 강화

01 / 고객가치

잡매칭 지원

일본 ICT 산업은 시장 규모가 한국의 4~5배 규모로서 신입 채용 수요가 풍부할 뿐 아니라, 미국 등 글로벌 기업과 다양한 국적의 외국인 10만 명이 활동하고 있는 다이내믹한 환경을 보입니다.

본 프로그램을 이수한 후
일본 ICT 산업계에서 경력을 쌓기를
희망하는 경우 **잡매칭 성공률은 80%대**를
유지하고 있습니다.

4~5 배	약 400 만 명	10,828 명	80 %대
한국 대비 시장 규모	ICT 업계 종사자	한국인 종사자	잡매칭 성공률

개인적 상황 변화 등으로 국내 취업으로
전환하는 사례도 있지만 **동문 네트워크**를
통해 **글로벌 산업계와 정보 교환 및 소통의 채널을 유지**할 수 있습니다.

ICT 업계의 종사자는 약 400만 명(개발자 130만 명) 규모이며, 이 중 한국인은 10,828명으로 전체 외국인(97,924명)의 11%를 점유하고 있으며, 중국(48%)에 이어 두 번째로 많습니다(25. 10월 기준)

01 / 고객가치

성장 경로

현 청년(Z/Alpha) 세대는 약 40억 명으로 전 세계 인구의 절반에 이르며, 디지털 기기를 통한 글로벌 소통의 일상화를 통해 다양성, 수평적 사고와 같은 공통 문화와 가치를 공유하고 있습니다.

이에 따라 이들이 주역으로 활동할 시대의 핵심 가치로 “글로벌 확장성과 융합 역량”이 주목받고 있습니다. **본 프로그램이 한국의 청년들이 글로벌 리더십을 확장하고, 성장해 가는 데 도움이 되기를 기대합니다.**

수료생 CDP

25%

일본 ICT 산업계에서 성장
(일본 및 외국계 기업)

60%

일본 경력 후
한국 산업계에서 활동

15%

제3국 진출/창업 &
국내 취업(개인 사정)

02 / 프로그래밍 교육

사전학습

온라인 3주 • 비전공자 등

프로그래밍 언어의 **작동 원리** 이해,

논리적 사고의 중요성을 체화합니다.

01

사고력 → 언어 설계

컴퓨팅적 사고를 먼저 익히고,
그 사고 방식을 프로그래밍 문법에
적용 (2단계)

02

자기주도 학습(온라인)

개인별 속도와 시간대에 맞춰
반복 수강 가능

03

초기 진입장벽 완화

낯선 용어, 표현 방식에 대한
친밀감 형성

04

작은 성공 경험의 축적

소챕터 단위(2-1~3-7)로 구성하여
단계별로 성취감을 느낄 수 있도록 구성

02 / 프로그래밍 교육

사전학습 목표역량

정규과정에 앞서 갖추는 세 가지 기반

컴퓨팅적 사고력 • 프로그래밍 기초 체력 • 자신감

01 / COMPUTATIONAL THINKING

컴퓨팅적 사고력

문제 분해
복잡한 문제를 작은 단위로 쪼개는 문제 분해 능력

패턴 인식
반복되는 규칙을 찾아내는 패턴 인식

추상화 사고
핵심만 남기고 단순화하는 추상화 사고

알고리즘
순서도와 알고리즘으로 문제 해결 과정을 표현하는 능력

02 / PROGRAMMING BASICS

프로그래밍 기초 체력

자바 문법의 뼈대
배열, 클래스와 객체, 상속, 추상클래스와 인터페이스

패키지 활용과 예외 처리
실무에서 자주 쓰이는 패키지 활용과 예외 처리

컬렉션과 제네릭
데이터를 다루는 컬렉션과 제네릭 개념

03 / CONFIDENCE

정규과정에 임하는 자신감

완주 자신감
"나도 할 수 있다" 는 자신감 - 완주에 대한 심리적 장벽 제거

자기 주도 학습 습관
낯선 개념을 스스로 분해하고 학습하는 자기 주도 학습 습관

02 / 프로그래밍 교육

본 교육과정

오프라인 9개월

전통적인 풀스택 개발 역량과 AI를 활용한 개발·자동화 역량(AX/DX)을 함께 육성

01 기초역량 구축

프로그램 개발과 운영환경 구축을 위한 주요 기술(자바, 데이터베이스, 리눅스 등)들의 기본 개념을 학습하고, 논리적 사고와 문제 해결 능력을 함양

JAVA · DATA BASE · LINUX → 논리적 사고 · 문제 해결 능력 → 기초역량 구축

02 AX / DX 역량 내재화

프론트엔드 · 백엔드 실습에 "바이브 코딩(AI 기반 코드 생성)"을 결합해, 기존 개발 방식과 AI 활용 개발 방식을 동시에 체득

03 팀 프로젝트 + 개인 프로젝트로 마무리

배운 것을 웹 풀스택 애플리케이션과 AI 기반 애플리케이션으로 직접 완성하며 포트폴리오까지 확보

04 취업 연계형 설계

교육에서 끝나지 않고, 완성된 프로젝트와 역량이 곧 취업 준비의 결과물이 되도록 구성

02 / 프로그래밍 교육

맞춤형 교육

온/오프, 1~2개월

기업의 요청에 의거 기업별 채용 확정자를 대상으로 시행하는 추가 교육

01	클라우드 DevOps 엔지니어링	Java 풀스택 개발 역량을 기반으로, 현대적인 클라우드 환경에서 애플리케이션의 개발, 배포, 운영을 자동화하고 안정적으로 관리하는 **'클라우드 DevOps 엔지니어' 역량을 함양**
02	머신러닝 기반 데이터분석	R 언어를 중심으로 데이터에 숨겨진 패턴을 찾아내는 통계적 분석 기법과 **머신러닝 알고리즘을 학습하여 데이터 분석 역량을 함양**
03	ML 및 생성형AI 활용	파이썬 언어를 기반으로 생성형 AI를 활용한 서비스를 개발하고, 자바 기반의 **레거시 시스템과 연동할 수 있는 역량을 함양**

03 / 잡매칭 지원

잡매칭 대상기업

25 ~ 26년 상반기 설문 응답 67개사 기준

일본 신입직 채용 프로세스

일본(특히 대기업)의 신입직 채용절차는
매년 3~4월에 대학 4년생을 대상으로 시작되어
9월 초 마무리되며 그 **이듬해 4월부터 근무**하는
프로세스입니다.

오프쇼어 잡매칭 플랫폼

따라서 외국에서 접근하기 매우 어렵기 때문에
한일재단/DSA 컨소시움은 한국청년을 위해 독자적인
"오프쇼어 잡매칭 플랫폼"을 구축, 매년 참여기업을
확대해가고 있습니다.

01
기업수
59 개사

02
기존 취업기업풀
51 개사

03
취업인원
108 명

04
성사율
82 %

03 / 잡매칭 지원

매칭성사 기업명(취업 인원)

25 ~ 26년 상반기 설문 응답 67개사 기준

■ 종업원 1천 명 이상 ■ 5백~1천 명 ■ 5백 명 이하 □ 1백 명 이하

기업명	취업 인원
BREXA Technology	12명
KISSCO Japan	5명
Alpsgiken	4명
Manpower	4명
Techave	4명
DataX	4명
CMAS	3명
ITCEN Japan	3명
LAC Tech	3명
MORE	3명
RouGarcon	3명
Tomato	3명
Techno Brave	3명
AsiaQuest	2명
Brightstar	2명
FLAG	2명
InbounPlatform	2명
Koganei	2명
Nexture	2명

기업명	취업 인원
NHH Techorus	2명
Planit	2명
Presq	2명
Recruit RND	2명
Sonic Garden	2명
Sunwell Solutions	2명
Aigoss	1명
CAL	1명
C-square	1명
Daiko IWS	1명
Geomedi	1명
GHI	1명
GST Japan	1명
Hitachi Construction Machinery	1명
IKK Holdings	1명
IPS	1명
Iruka Soft	1명
Jenet Communications	1명
Jsecurity	1명

기업명	취업 인원
KICO	12명
Minosys	5명
NCD	4명
RSP	4명
Revamp Corp	4명
SunM System	4명
Synex	3명
Systems	3명
Softsu	3명
The SSS	3명
TPS	3명
TechnoPro IT	3명
UZEN	3명
Xchange	2명
Y2M	2명
Serio	2명
Smarwide	2명

03 / 잡매칭 지원

취업조건/유형

25 ~ 26년 상반기 설문 응답 67개사 기준

고용 형태

정규직	**95.5%**	**62개사**
계약직	4.5%	3개사
총	100%	67개사

입사 시기

4월	**40.3%**	**27개사**
4월 / 10월	23.9%	16개사
수시	35.8%	24개사

월 급여(제수당)

평균		**259,725만엔**
20~22만엔	3.1%	2개사
22~24만엔	18.5%	12개사
24~26만엔	26.2%	19개사
26~28만엔	26.2%	17개사
28~30만엔	18.5%	12개사
30만엔 이상	7.7%	5개사

03 / 잡매칭 지원

취업조건/유형

25 ~ 26년 상반기 설문 응답 67개사 기준

일어공인시험 요구여부

요구 X	**29.9%**	**20개사**
N1 수준	19.4%	13개사
N2 수준	50.7%	34개사

채용 규모(2025년 67사)

1~4명	**38.8%**	**26개사**
2명	25.4%	17개사
3명	19.4%	13개사
4명	6.0%	4개사
5명 이상	10.4%	7개사

채용 규모(2026년 상반기 25사)

1명	**52.0%**	**13개사**
2명	24.0%	6개사
3명	4.0%	6개사
4명	0.0%	0개사
5명 이상	20.0%	5개사

03 / 잡매칭 지원

취업조건/유형

25 ~ 26년 상반기 설문 응답 67개사 기준

정보처리기사 요구 여부

요구 X	**71.6%**	**48개사**
필수	11.9%	8개사
비자 신청 자료	14.9%	10개사
무응답	1.5%	1개사

입사 시기

4월	**40.3%**	**27개사**
4월 / 10월	23.9%	16개사
수시	35.8%	24개사

월 평균 야근 시간

무응답	**52.2%**	**35개사**
0-5시간	7.5%	5개사
5~10시간	7.5%	5개사
10~15시간	11.9%	8개사
15~20시간	10.4%	7개사
20시간 이상	10.4%	7개사

03 / 잡매칭 지원

채용기업 전형 프로세스

* 전용 잡매칭플랫폼(https://datasa.net/recruitment/user/main)을 통해 오프쇼어로 진행

01 / 준비

채용 기업

인재 수요 등록

(9개월)

02 / 지원

기업별 설명회 (O2O)

Entry Rule Setting

관심기업 지원

(2~3주)

03 / 전형

채용 전형
1nd Round

1 서류 심사
2 평가 시험
3 1차 면접
4 2차~면접

(3~4주)

04 / 결과

결과 발표

(1주)

05 / 후속

충원 완료 시

잡 매칭 종료

충원 미달 시

채용 전형
2nd Round

(2~3주)

03 / 잡매칭 지원

일본 취업 희망자 전형 프로세스

* 전용 잡매칭플랫폼(https://datasa.net/recruitment/user/main)을 통해 오프쇼어로 진행

01 / 준비

일본 취업 희망자

교육 수강

프로젝트 수행

포트폴리오 작성

(9개월)

02 / 지원

기업별 설명회 (O2O)

Entry Rule Setting

관심기업 지원

(2~3주)

03 / 전형

채용 전형
1nd Round

1 서류 심사

2 평가 시험

3 1차 면접

4 2차~면접

(3~4주)

04 / 결과

결과 발표

(1주)

05 / 후속

내정자

해당 기업 입사절차 진행

(2~3주)

출국 준비

미내정자

채용 전형
2nd Round 참가

(2~3주)

04 / 성장 경로

성장 경로

CAREER DEVELOPMENT PATH

직무경험과 글로벌 비즈니스환경 경험,
새로운 비즈니스 영역 창출로 이어지는 성장

수료생의 커리어 유형

- 일본에서 활동
- 일본 경력 후 한국 복귀
- 창업 / 제 3국 진출
- 처음부터 국내 취업

1st Tier

CAREER FOUNDATION

직무경험의 안정적 확보

디지털 인재로 성장할 수 있는
직무경험(정규직 취업) 기회의 안정적 확보

2nd Tier

GLOBAL EXPERIENCE

글로벌 비지니스 환경 경험

다양한 국적의 인재와 글로벌 기업이
협업하는 21세기형 비즈니스환경 경험

3rd Tier

BUSINESS EXPANSION

새로운 비지니스 영역 창출

개별 도메인과 디지털역량, 글로벌 네트워크
의 융합을 통해 새로운 비즈니스 영역 창출

04 / 성장 경로

일본 글로벌 캐리어 확장

글로벌 비즈니스 2~3회 전직사례 포함 약 25%

일본계

Soft Bank
NTT Data
Rakuten
Yahoo
Toshiba
Fuji Film
Konami
Tose
IBM
GMO
MyNavi
KCCS
Vison
Porters
Cocone
CyberAgent
Grop
Tose
Fujisoft

외국계

Microsoft
Adobe
Accenture
Deloitte
Oracle
Salesforce
EPAM
GitHub
SnowFlake
RedHat
Avanade
Atlassian
Applied Materials

한국계

Kakao Japan
CJ ENM
Line
나무기술
SBJ신한은행
AIS
Tomato
KISSCO
KICO

창업 / 제3국 진출 일본 경력 후 복귀 약 60%

스타트업
Smartwide, AcePeer, Flag, Jinho, Bees, HYUNIL, The SSS

제3국진출
Hyundai USA, Nexon America, PexSupply, SAP Germany

04 / 성장 경로

한국 글로벌 캐리어 확장

경력 후 한국 복귀 일본 경력 후 복귀 약60%

산업계

Naver
Kakao
NHN
삼성전자
AhnLab
아프리카TV
LG C&S
RedHat미라콤
GitLab
한진정보통신
FI시큐리티
메가존클라우드
SK
KB데이터 캐논
뮤렉스
조아라

공기업

한국은행
한전
도로공사
가스공사
매경

스타트업

유니드컴퍼니
TEX

처음부터 국내 취업 개인 사정 등

국내 기업·기관

포스코ICT, 안랩, Datacook, 시큐아이, NSOFT, 카카오, SIFLEX, CJ올리브네트웍스, 동원산업
무역협회, EC21, 한전, 문화컨텐츠진흥원, 경기고속 등

04 / 성장 경로

동문 네트워크

글로벌 인재 교류회

총 회

참석
150 명 내외

회원 수
약 **300** 명

매월 11월 말 · 도쿄 개최

소모임

도쿄
새내기 일본 정착 지원회

서울
국내 활동 동문 모임

멘토링

연 **2~3** 회

한국청년의 일본ICT산업 진출지원
컨설팅 수행

브리지 인재 육성

한일산업 기술협력재단은 본 프로그램 이수자들이 기업 간 글로벌 협력을 이끌어 갈 브리지 인재로 성장할 수 있도록 다양한 채널로 이루어지는 기업 간 협의체 참여를 지원합니다.